



BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM VE ANİMASYON REHBERLİK SERVİSİ

BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM VE ANİMASYON NEDİR?

Sinema filmlerinde yer alan görsel efektler, mobil cihazlarda veya bilgisayarlarda oynadığımız oyunlar, 3 Boyutlu / 2 Boyutlu yapımlar, şehir bölge planlama ve mimarlıkta kullanılan tasarımlar, canlandırmalar, çizgi filmler ve bilgisayar oyunları milyonlarca insanın ilgi alanında bulunuyor. Peki, bu görsel efektler, 3 Boyutlu / 2 Boyutlu modellemeler ve televizyon programlarında ve reklamlarında kullanılan hareketli grafikler nasıl tasarlanıyor ve bunları kimler tasarlıyor, merak ediyor musunuz?

Sokakta yürürken, televizyonu açtığınızda, sinemada film izlerken, telefonunuzdan oyun oynarken veya toplu taşıma araçlarında kısaca her yerde hareketli grafikler görmek mümkün.

Bilişim çağı her gün geliyor ve bu gelişim süreci baş döndürücü şekilde hareketli ve hızlı.

Bu hareket ve hızı yakalayabilmek için sektörün ihtiyacı olan nitelikli tasarımcıların yetiştirilmesi amaçlanan bir ön lisans programı.

DIKEY GEÇİŞLE GEÇİLEBİLECEK 4 YILLIK BÖLÜMLER

Animasyon
Çizgi Film (Animasyon)
Fotoğraf ve Video
Görsel İletişim
Görsel İletişim Tasarımı
Görsel Sanatlar ve Görsel İletişim Tasarımı
Grafik
Grafik Sanatları
Grafik Tasarım
Grafik Tasarımı
İletişim Tasarımı
İletişim ve Tasarım
Medya ve İletişim
Medya ve İletişim Sistemleri
Reklam Tasarımı ve İletişimi
Reklamcılık
Yazılım Mühendisliği
Yeni Medya
Yeni Medya ve Gazetecilik

ÇALIŞMA ALANLARI

Mimarlık büroları-İç mimarlık büroları-Peyzaj Mimarlığı Büroları-Endüstri ürünleri tasarımı şirketleri-Makine Mühendisliği Şirketleri-İnşaat Mühendisliği Şirketleri-Fuar standı tasarım şirketleri-Otomotiv Sektörü-Televizyon ve Sinema Sektörü-Reklamcılık Sektörü-Kamu kurumları-Endüstri Ürünleri Tasarımı-Dergi, sinema ve televizyon ajansları-Logo Tasarımcısı-Bilgisayar Destekli Tasarım Elemanı-Grafiker-Dergi Editörü-3 Boyutlu Çizim uzmanı-2 ve 3 boyutlu animasyon tasarımcısı-Video Editörü

İstinye Üniversitesi
BS
325.390

TYT ÖN LİSANS PROGRAMI